

UserStories Part 6

(sortering af UserStories)

For at understøtte valg af UserStories til næste spring, skal du lave en sortering af UserStories således at de UserStories med højest BusinessValues står øverst.

Trin:

1. Lav en klasse `SorterUserStories` der arver fra `IComparer` og implementer metoden (`Compare`), så de UserStories med højest værdi kommer først.
2. Lav en ny RazorPage til valg af UserStories ved et Sprint Planing Meeting. siden lister UserStory'ene sorteret.
3. Ekstra lav sorteringen så der først sorteres efter BusinessValues og dernæst efter StoryPoint (dvs. BV=5 SP=8 kommer før BV=5 SP=5)
4. Lad din applikation understøtte at et team har en velocity (antal Story Points teamet kan nå på et sprint)
 - 4.1. Definer et Team klasse med properties `Id`, `Members`(list af string), `Velocity`
 - 4.2. Tilføj Team som en singleton i startup (der er kun et team)
 - 4.3. I kontroller klassen få teamet ind som 'injection' dvs i konstruktøren, ligesom `UserStoryService`.
 - 4.4. Marker i listen fra toppen og ned de elementer de summerer op til velocity